

# MANUÁL K VÝUKOVÉMU PROGRAMU GCOMPRIS

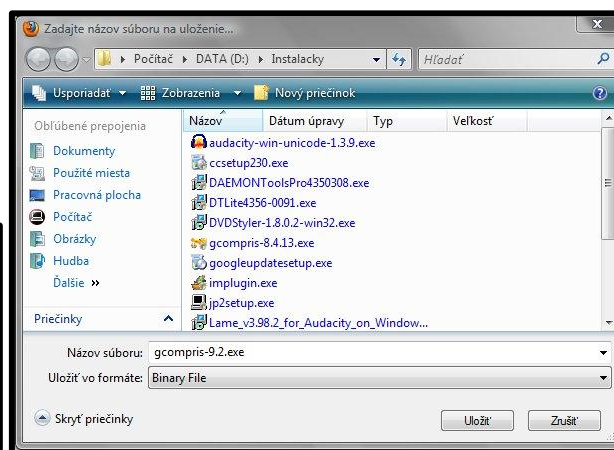
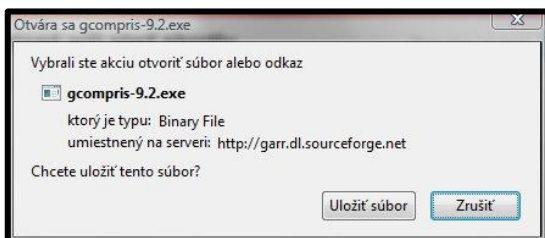
Program GCompris je súbor vzdelávacích hier určených pre vekovú kategóriu od 2 do 10 rokov. Obsahuje množstvo aktivít a je využiteľný na rôznych vyučovacích hodinách. Program je freeware (GNU GPL). GCompris pracuje na GNU/Linux, MacOSX, Windows a ostatných Unixových distribúciach.

## INŠTALÁCIA PROGRAMU:

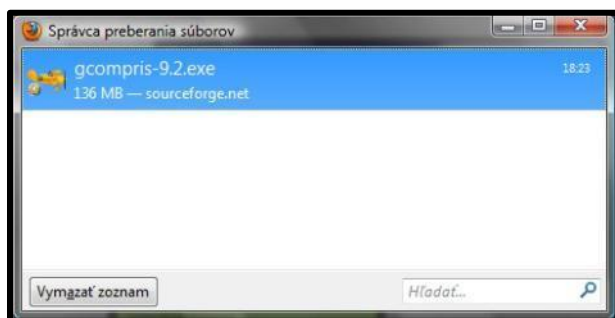
Stiahneme a nainštalujeme si ho z webovej stránky <http://gcompris.net/sk->



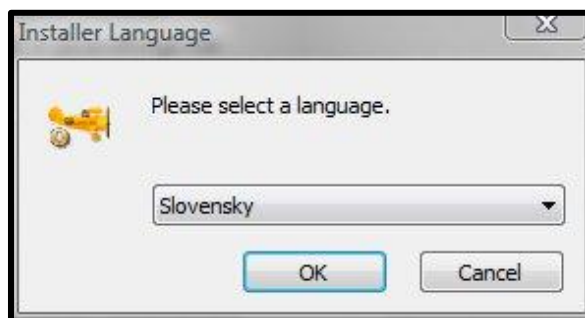
Po kliknutí na zelený rámik **Download Windows** sa otvorí nové okno, v ktorom označíme tlačidlo **Uložiť súbor**.



Vyberieme priečinok, kde chceme uložiť inštalačný súbor a klikneme na tlačidlo **Uložiť**.



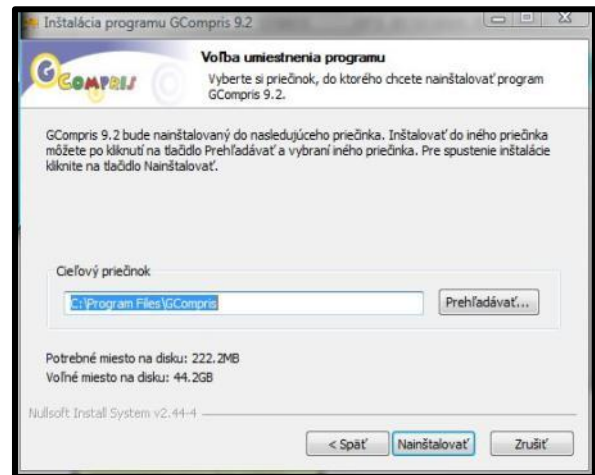
Dvojklikom na položku spustíme inštaláciu programu.



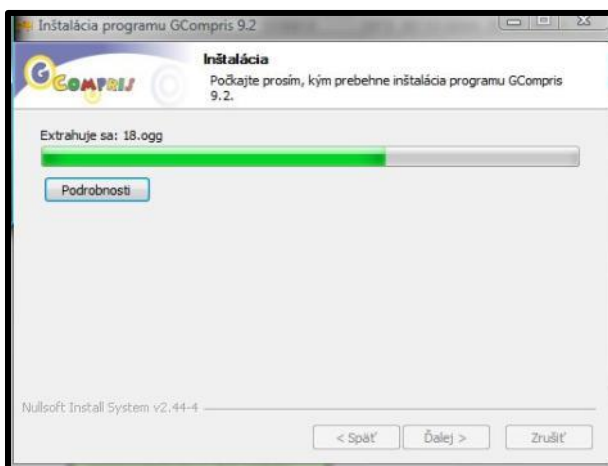
Nastavíme slovenčinu a stlačíme tlačidlo OK.



A sme pri samotnej inštalácii programu. Klikneme na tlačidlo **Ďalej**.



Nájdeme v počítači priečinok, kam chceme uložiť program a klikneme na **Nainštalovať**.




Inštalácia trvá niekoľko minút. Po ukončení klikneme na **Ďalej**.



Pri označení malého štvorčeka sa nám program automaticky spustí po dokončení inštalácie. Kliknúť na **Dokončiť**.

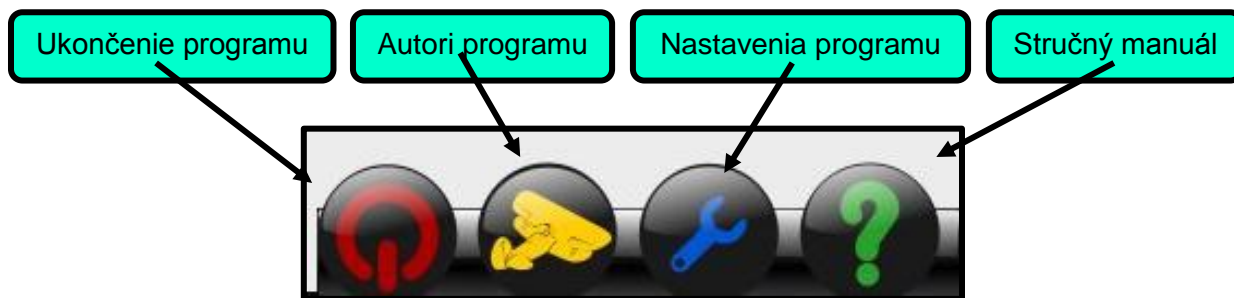
## POPIS ZÁKLADNÝCH FUNKCIÍ PROGRAMU:



Dvojklikom na ikonku programu GCompris , ktorú nájdeme na ploche otvoríme samotný program. Prvé okno, ktoré sa otvorí je stručná informácia o programe. Stlačíme tlačidlo **OK** a dostaneme na hlavné okno programu.

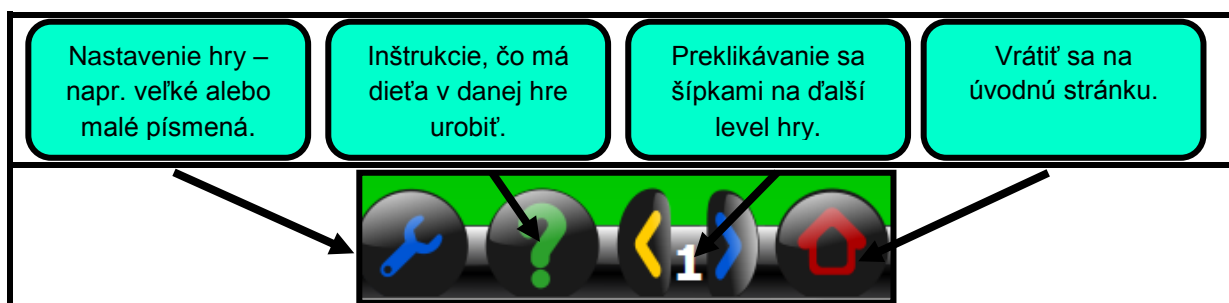


Autor: Danica Slašťanová



	<p>Aktivity na prácu s klávesnicou a manipuláciu s myškou – hry s písmenami a s číslami a všeličo iné.</p>
	<p>Objavovacie aktivity – objavovanie farieb, obrázkov, zvukov. Úlohy na rozvoj algoritmického myslenia.</p>
	<p>Skladačky – puzzle, tangram, sudoku, hľadanie rozdielov, presúvanie kociek a iné.</p>
	<p>Zábavné aktivity – jednoduchý textový editor aj s možnosťou uloženia, grafický editor a chatovací program (v lokálnej sieti).</p>
	<p>Matematické aktivity – poznávanie mincí, počítanie, spájanie a hádanie čísel a rôzne iné aktivity s číslami.</p>
	<p>Čítacie aktivity (vhodné len na hodiny anglického jazyka) – poznávanie písmen, číslic, hľadanie slova k obrázku a iné.</p>
	<p>Experimentálne aktivity – zamerané na pochopenie fungovania fyzikálnych pohybov.</p>
	<p>Strategické hry – šach, hra Oware a ďalšie.</p>

Väčšina aktivít (hier) majú popis a inštrukcie v slovenčine, no niektoré sú v angličtine ale prostredie celého programu je veľmi jednoduché a intuitívne, takže to deti hravo zvládnu. Pri každej aktivite (hre) sa nachádzajú ešte takéto tlačidlá, ktoré znamenajú.

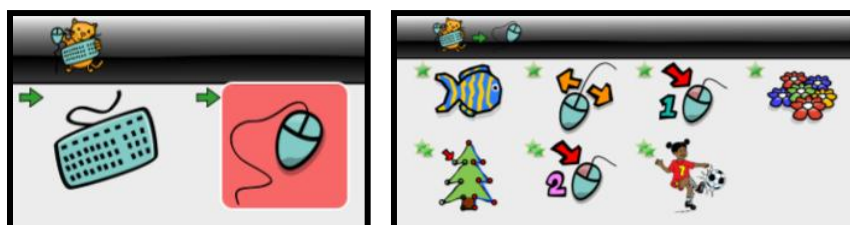


## AKTIVITY NA PRÁCU S KLÁVESNICOU:



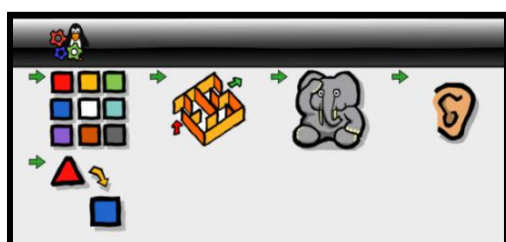
V tejto časti sa nachádzajú štyri aktivity, zamerané na precvičovanie manipulácie s alfa numerickou klávesnicou a ďalšími klávesami. Vhodné na informatickú výchovu, ale aj slovenský jazyk a matematiku v 1. ročníku – objavovanie písmen a čísiel.

## AKTIVITY NA PRÁCU S MYŠKOU:



Aktivity sú zamerané na prvotné precvičovanie práce s myškou a koordináciu pohybov – ľavý klik, ťahanie, pohyb myškou. Piata aktivita (stromček) – ľavým klikom treba spájať modré body a tým vzniká obrázok. Šiesta aktivita zameraná na precvičovanie dvojkliku. V poslednej najnáročnejšej aktivite sa precvičuje veľmi rýchly dvojklik na futbalovú loptu. Ak sa to deťom podarí, trafia bránku, ak nie (ak dvojklik je pomalý), loptu chytí brankár tučniak. Tieto hry sú vhodné na informatickú výchovu.

## OBJAVOVACIE AKTIVITY:



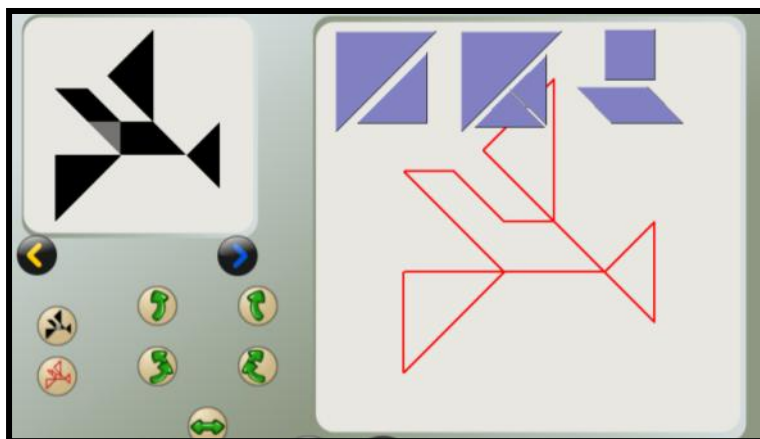
Objavovacie aktivity sú zamerané opäť na prácu a koordináciu s myškou - objavovanie farieb, obrázkov, zvukov. Každá aktivita po kliknutí na ňu ešte obsahuje aj ďalšie možnosti. Prvá je zameraná na poznávanie farieb. Druhá na rozvoj algoritmického myslenia, keďže úlohou detí je prejsť rôznymi druhmi bludiskami. V tomto prípade si precvičujú aj prácu so šípkami na klávesnici, čiže pojmy z prvej matematiky – vpravo, vľavo, hore, dole a orientáciu v priestore. Tretia aktivita je vhodná na precvičovanie pamäte – rôzne varianty pexesa, zvukové pexeso – hľadanie rovnakých zvukov, skladanie vláčika podľa predlohy. Štvrtá aktivita je jednoduchý xylofón, kde deťom po kliknutí na tlačidlo OK program zahrá nejaké tóny a oni ich musia zopakovať správne. Posledná časť sa zaoberá rozličnými aktivitami napr. priradovanie predmetov podľa určitých znakov, chronologické skladanie obrázkov príbehu, určovanie pravej a ľavej strany, precvičovanie logiky na základe postupnosti, precvičovanie hodín na ciferníku a hľadanie krajín na mape.

## ROZLIČNÉ SKLADAČKY:



V tejto časti sa nachádza desať rozličných skladačiek. V prvej posúvaním jednotlivých častí skladajú puzzle. V ďalších častiach pomocou žerjavu deti skladajú obrázok podľa predlohy, presúvajú časti veže a vytvárajú novú, hľadajú rozdiely v dvoch obrázkoch, hrajú hru logik, jednoduché sudoku a iné. Táto oblasť je zameraná na rozvoj logického myslenia teda vhodná na matematiku, ale aj na zábavu. Jednotlivé hry sú jednoduché a nepotrebujú popis, keďže aj samé deti prídu na to, ako ich ovládať.

Jedna z nich je skladačka tangram. Aj keď je náročná, deťom môže pomôcť červené a čierne tlačidlo. Samotné dieliky skladajú pomocou posúvania ľavého tlačidla myšky.



**Žltá a modrá šípka** – posun na ďalší tangram

**zelené šípky** – otáčanie jednotlivých dielikov tangramu

**čierne tlačidlo** – ako pomôcku označí v tangrame časť dielika sivou farbou

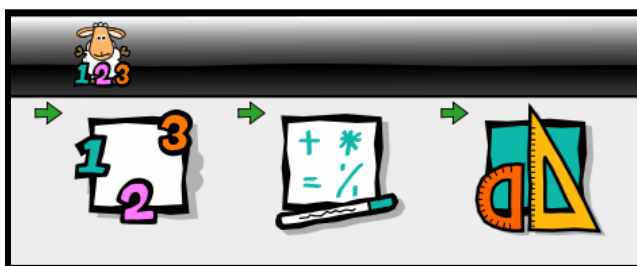
**červené tlačidlo** – nakreslí predlohu tangramu

## ZÁBAVNÉ AKTIVITY:



Prvé dve aktivity sú jednoduché hry, no najzaujímavejšie časti sú jednoduchý textový editor, grafický editor a chatovací program (v lokálnej sieti). V textovom editore majú deti možnosť precvičovať prácu s klávesnicou a taktiež to čo napíšu majú možnosť uložiť, prípadne sa k svojej uloženej práci aj vrátiť a otvoriť ju. Ukladá sa to len v programe, nie do počítača. Grafický editor umožňuje kresliť, písať, využívať pečiatky, tvoriť jednoduché animácie, uložiť prácu, prípadne ju otvoriť. Má intuitívne prostredie, takže ak už dieťa pracovalo v nejakom grafickom editore nebude mať problém ho zvládnuť aj samé.

## MATEMATICKÉ AKTIVITY:



Tieto aktivity ponúkajú až 33 rôznych hier – úloh, vhodných na hodiny matematiky najmä v prvom a druhom ročníku. Sú rozdelené do troch kategórií – hry s číslami, algebraické hry a geometrické hry. Prvá kategória je vhodná najmä pre prvákov. Väčšinou sú zamerané na písanie číslíc podľa počtu predmetov spočítaním – priradovanie a na sčítanie a odčítanie do 10. Ďalej je tam pexeso, kde majú priradiť číslo k počtu predmetov na obrázku, poznávanie bankoviek a mincí (samozrejme Eura) a veľmi zaujímavá aktivita je Hádaj číslo vhodná na tréning hlavičiek. Druhá kategória je zameraná na matematické operácie – sčítanie, odčítanie, násobenie, delenie. No nachádzajú sa tam aj náročnejšie úlohy – napr. násobky, prvočísla a pod. Hry sú jednoduché na pochopenie a pri všetkých hrách je aj krátky popis k ovládaniu. Ku geometrickým aktivitám patrí aj grafický editor s ktorým sme sa stretli už pri zábavných aktivitách, ale zaujímavou časťou je aj kreslenie obrázkov podľa predlohy v štvorcovej sieti pomocou grafického editora, kde sa deti stretnú aj so súradnicami.

## AKTIVITY NA ANGLICKÝ JAZYK:



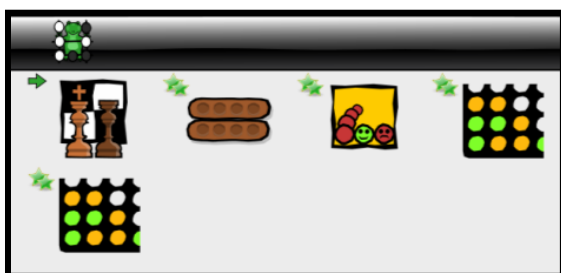
Tieto aktivity sú vhodné na hodiny anglického jazyka. V prvej úlohe si deti precvičujú na základe počutého anglickú abecedu a musia označiť písmeno, ktoré je vyslovené (nezabudnúť zapnúť zvuk). V druhej úlohe pomocou pexesa spájajú názvy anglických čísel s numerickým číslom. V ďalších úlohách musia označiť slovo k danému obrázku, teda precvičujú čítanie, doplniť správne písmeno do slova, presunúť obrázok k správnejmu názvu a orientovať sa v rade slov hľadaním toho správneho.

## EXPERIMENTÁLNE AKTIVITY:



Experimentálne aktivity sú zamerané na pochopenie fungovania fyzikálnych javov. Pre deti budú určite príťažlivé. Majú možnosť ovládať tučniaka pri zoskoku s padákom, naučia sa ako fungujú plavebné komory, vodný cyklus, môžu sa pokúsiť vytvoriť elektrický obvod a rôzne iné. Vhodné sú najmä na hodiny prírodovedy.

## STRATEGICKÉ HRY:



Strategické hry, ako už názov hovorí sú na precvičenie myslenia a na zábavu. Môžu si zahrať šach proti počítaču a rôzne iné hry.