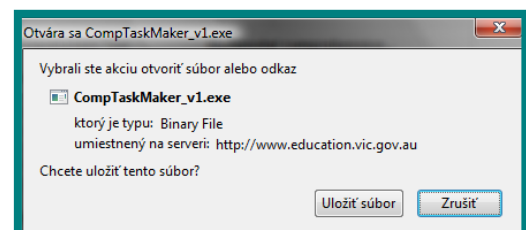
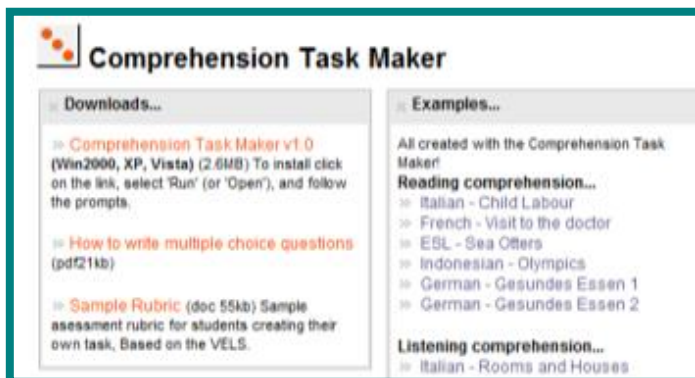


# MANUÁL K TVORBE CVIČENÍ NA ÚLOHY S POROZUMENÍM

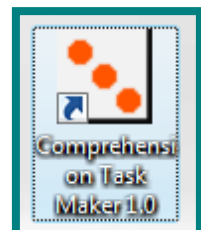
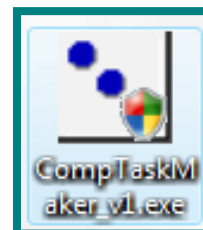
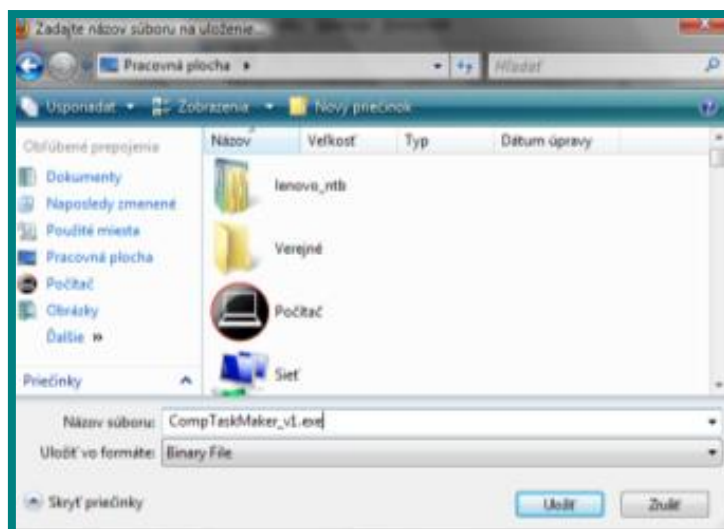
Cvičenia na úlohy s porozumením si vieme pre žiakov vytvoriť v programe, ktorý stiahneme zo stránky <http://www.education.vic.gov.au/languagesonline/games/comprehension/index.htm>. Vzorové cvičenia nájdete na [http://www.pastelka.sk/deti\\_miestohraciek.html](http://www.pastelka.sk/deti_miestohraciek.html).

## INŠTALÁCIA PROGRAMU:

Po kliknutí na **Comprehension Task Maker v1.0** sa otvorí nové okno. V novom okne označíme tlačidlo **Uložiť súbor**.



Vyberieme priečinok, kde chceme uložiť inštalačný súbor a klikneme na tlačidlo **Uložiť**. Dvojklikom na ikonku inštalačného súboru z pracovnej plochy spustíme inštaláciu programu.



Postupne sa preklikáme tlačidlami **Next** a program nainštalujeme. Po ukončení inštalácie sa nám objaví oranžová ikonka programu na pracovnej ploche. Inštalačný súbor **CompTaskMaker\_v1.exe** už nepotrebujeme, môžeme ho odstrániť.

## POSTUPNOSŤ TVORBY CVIČENIA:

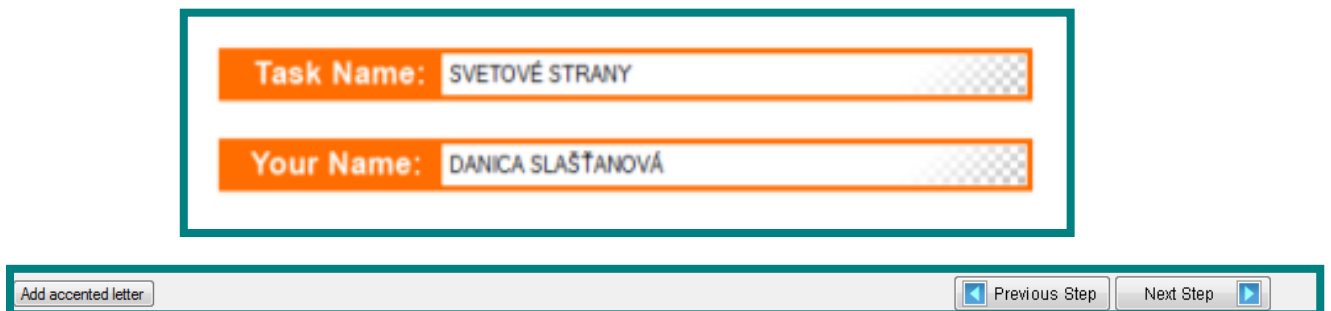
### 1. krok

Po kliknutí na ikonku máme možnosť výberu z dvoch možností. Označíme prvú možnosť – **Make a new task** – vytvoriť nové cvičenie. Druhá možnosť nám ponúka zmeniť už existujúce cvičenie (vysvetlíme si to neskôr). Po označení **Make a new task** klikneme vpravo dole na **Next Step** – ďalší krok.



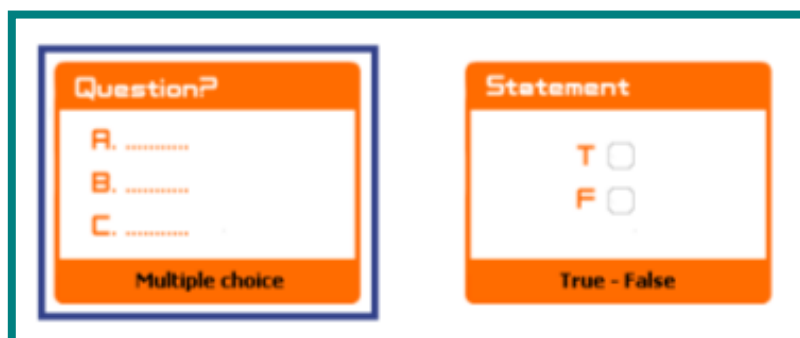
### 2. krok

Napíšeme názov cvičenia a svoje meno a klikneme na ďalší krok - **Next Step**. Tlačidlo **Previous Step** slúži na vrátenie sa do predchádzajúceho kroku, v prípade, ak chceme ešte niečo doplniť alebo upraviť. Tlačidlo **Add accented letter** ponúka možnosť vloženia niektorých znakov s diakritikou.



### 3. krok

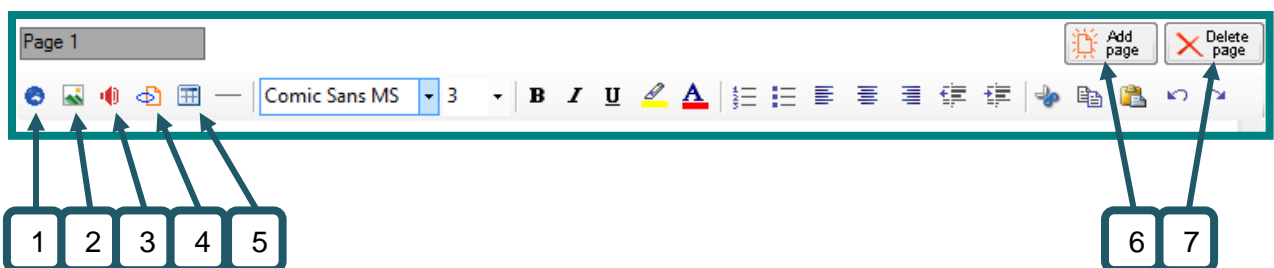
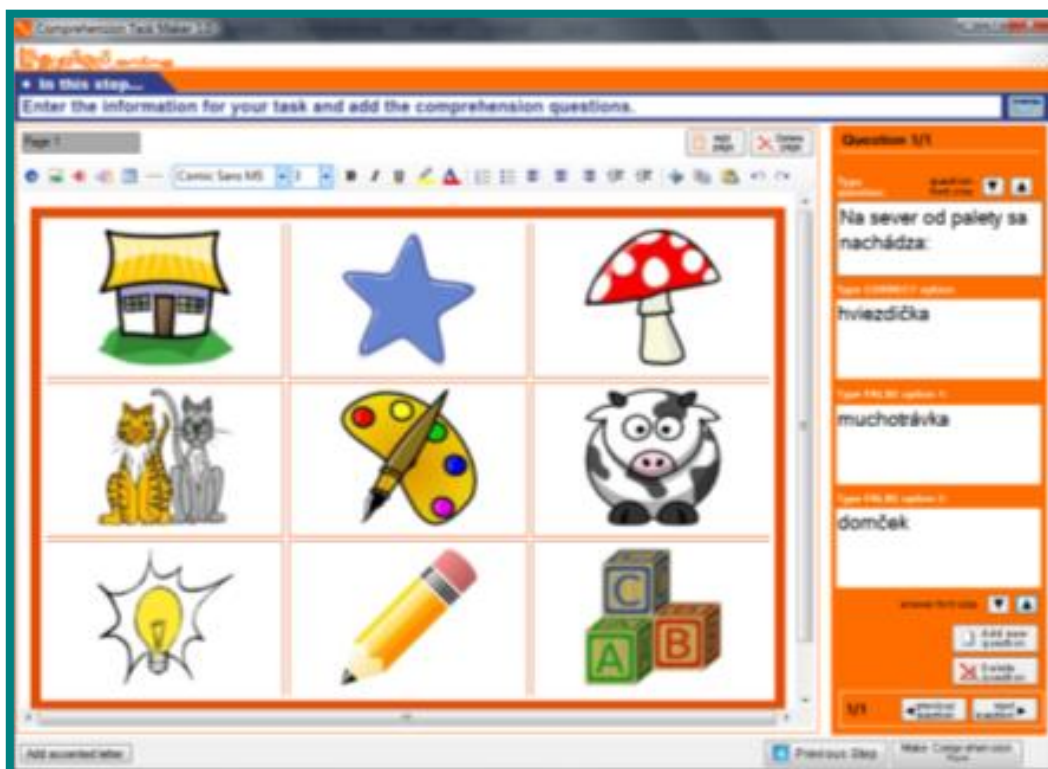
Nasleduje výber typu cvičenia. Môžeme si vybrať buď typ, v ktorom budú žiaci určovať správnu odpoveď z výberu troch možností, alebo budú odpovedať na otázku formou pravda – nepravda (áno – nie). Po označení opäť klikneme na **Next Step**.



## 4. krok

V nasledujúcom kroku už tvoríme samotné cvičenie. Pracovné prostredie sa skladá z troch častí:

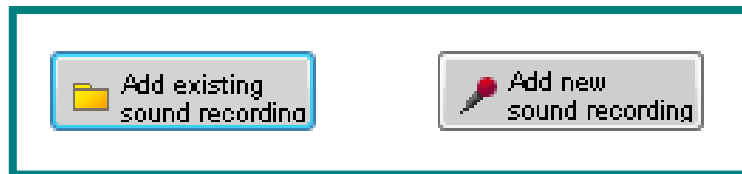
- biely pracovnej plochy, do ktorej vkladáme (píšeme) text, obrázky, tabuľku a pod. - akýsi odkaz na jednotlivé otázky (vo vzore je už vložená tabuľka s obrázkami)
- horný panel nástrojov, ktorý je detailne popísaný nižšie
- oranžový panel na pravej strane, kde píšeme otázky a odpovede (je tiež detailne popísaný nižšie). Po vytvorení celého cvičenia klikneme na tlačidlo **Make Comprehension Task** (uložiť vytvorené cvičenie).



1 – **vložiť odkaz na web stránku** – pri vkladaní odkazu musíme na ploche označiť časť textu, aby nám program dovolil vložiť adresu príslušnej web stránky

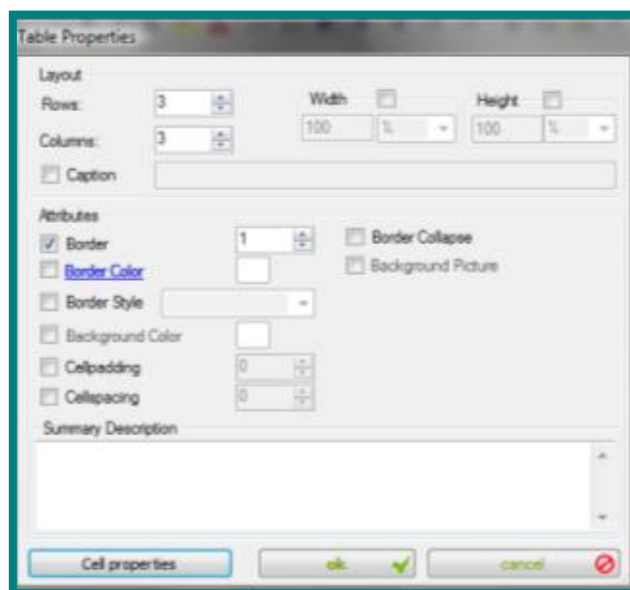
2 – **vložiť obrázok** – obrázok vkladáme zo súboru

3 – **vložiť zvukový súbor** – po kliknutí na ikonku sa nám ukáže nové okno, v ktorom máme na výber dve možnosti. Prvou možnosťou je pridať už existujúci zvuk z vlastného súboru a druhou možnosťou nahranie zvuku pomocou tlačidiel podobných ako na klasickom prehrávači.



4 – **vložiť odkaz na súbor** – táto ikonka slúži na vloženie akéhokoľvek súboru z počítača napr. word, excel a pod. (pri vkladaní odkazu musíme na ploche označiť časť textu, aby nám program dovolil vložiť adresu súboru)

5 – **vložiť tabuľku** – po kliknutí na ikonu sa objaví nové okno, v ktorom si nastavíme tabuľku (formát, veľkosť, farbu, počet stĺpcov a riadkov a pod.). Do jednotlivých okienok tabuľky môžeme vkladať text, obrázky ale aj zvukové súbory. V prípade, ak by sme ešte chceli tabuľku upraviť, dá sa to aj dodatočne. Klikneme na okraj tabuľky, aby sme ju označili, a pravým tlačidlom myšky rozrolujeme nové okno, v ktorom klikneme na **Edit**.



6 – **pridať novú stránku** – v jednotlivých cvičeniach môžeme mať aj viac stránok (časti cvičenia)

7 – **odstrániť označenú stránku**

Ostatné ikonky slúžia na prácu s textom – ako v textovom editore.

	
<p>V treťom kroku sme mali možnosť nastaviť si typ cvičenia. V prvej si žiaci vyberajú správnu odpoveď z troch možností a pracovné okno na napísanie otázok a odpovedí vyzerá takto:</p>	<p>V druhej žiaci odpovedajú len <b>áno</b> alebo <b>nie</b>, prípadne <b>pravda</b> a <b>nepravda</b> a pracovné okno na napísanie otázok a odpovedí vyzerá takto:</p>

<p>1 – zväčšiť alebo zmenšiť veľkosť písma v otázke</p> <p>2 – názov otázky</p> <p>3 – správna odpoveď</p> <p>4 – nesprávna odpoveď (2 krát)</p> <p>5 - zväčšiť alebo zmenšiť veľkosť písma v odpovediach</p> <p>6 – pridať alebo odstrániť otázku</p> <p>7 – preklikávanie sa na nasledujúcu alebo predchádzajúcu otázku</p>	<p>1 – v treťom kroku sme si nastavili typ cvičenia a v nasledujúcom napíšeme, čo bude v odpovediach</p> <p>2– zväčšiť alebo zmenšiť veľkosť písma v otázke</p> <p>3 – názov otázky</p> <p>4 - odpovede</p> <p>5 – pridať alebo odstrániť otázku</p> <p>6 – preklikávanie sa na nasledujúcu alebo predchádzajúcu otázku</p>

### VYTVORENÉ CVIČENIE:

Vytvorené cvičenie je uložené vo formáte html. Po kliknutí naň máme na pravej strane otázky s výberom odpovedí. Správnu odpoveď označíme a na ďalšiu otázku sa preklikneme pomocou čiernej šípky. Pri poslednej otázke označíme odpoveď a klikneme na **check**. Program sa nás opýta, či chceme svoje odpovede skontrolovať.

Po stlačení tlačidla **yes** nám program ukáže správne a nesprávne odpovede a percentuálnu úspešnosť.

SVETOVÉ STRANY

7. Muchotrávka je severne od:

A domčeka

B hviezdíčky

C kociek

7/10

created by DANICA SLAŠŤANOVÁ

SVETOVÉ STRANY

10. Ceruzka je na východ od:

Are you sure you want to submit your answers?

**yes**

no

C žiarovky

10/10

check

created by DANICA SLAŠŤANOVÁ

Results

✓ 8 ✗ 2 Score: 80%

1. ✓ correct!

2. ✓ correct!

3. ✓ correct!

4. ✓ correct!

5. ✓ correct!

6. ✓ correct!

7. ✗ view

8. ✓ correct!

9. ✗ view

10. ✓ correct!

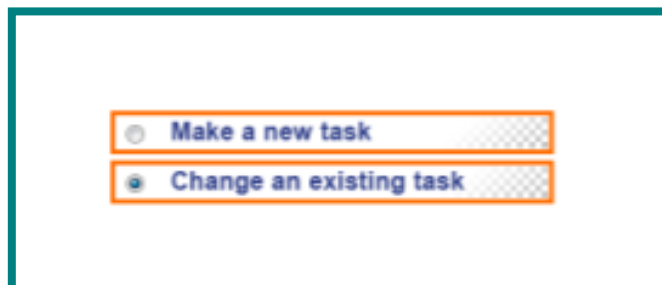
start again

created by DANICA SLAŠŤANOVÁ

## ZMENA UŽ VYTVORENÉHO CVIČENIA:

### 1. krok

Po kliknutí na ikonku nám program ponúka 2 možnosti. Druhá možnosť označuje upraviť už vytvorené cvičenie. Označíme **Change an existing task** a ideme na ďalší krok.



### 2. krok

Vyberieme si súbor (žltý kufrík), kde sme cvičenie uložili a klikneme na OK. Ďalej môžeme upravovať už vytvorené cvičenie.

